

Kennt ihr es auch, wenn sich Diskussionen so weit hochschaukeln, dass man Rot sieht?

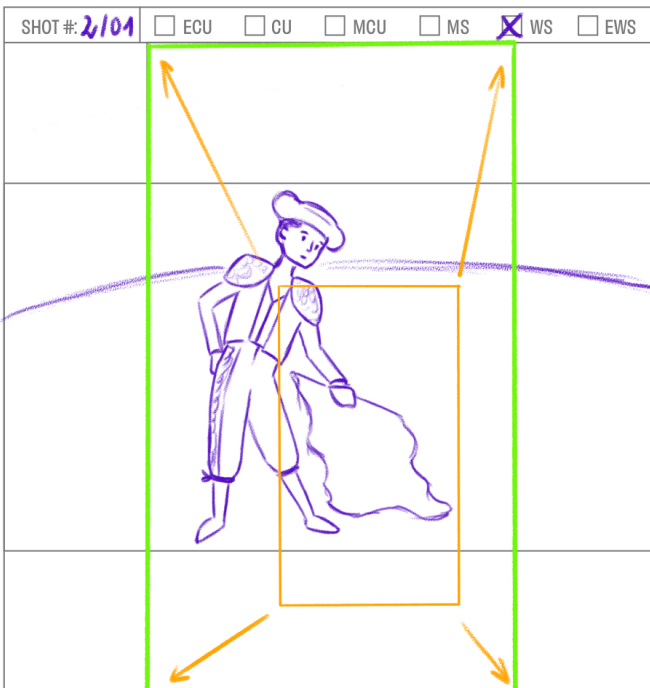
Vielen geht es wahrscheinlich gleich wie mir:

Handlung:

Diskutierende Personen wird immer intensiver. Ampel schaltet sich allmählich auf Rot. Schrift taucht auf.

Kamera:

Schwenkt von Personen auf Ampel. Zoomt in die rote Leuchte.



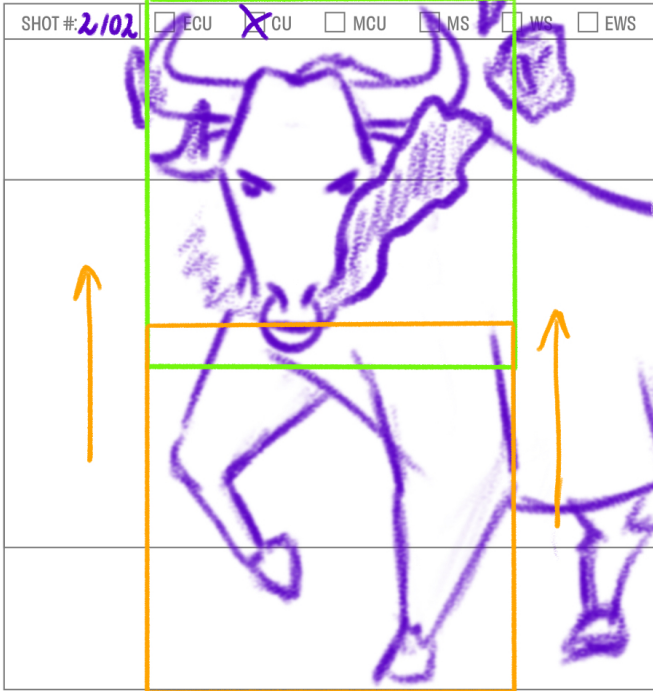
Bei der Antwort auf die Frage schwebt euch vielleicht das Bild von einem mutigen Matador mit roten Tuch – der sogenannten Muleta –

Handlung:

Matador schwenkt rote Muleta

Kamera:

Zoomt aus dem Bild



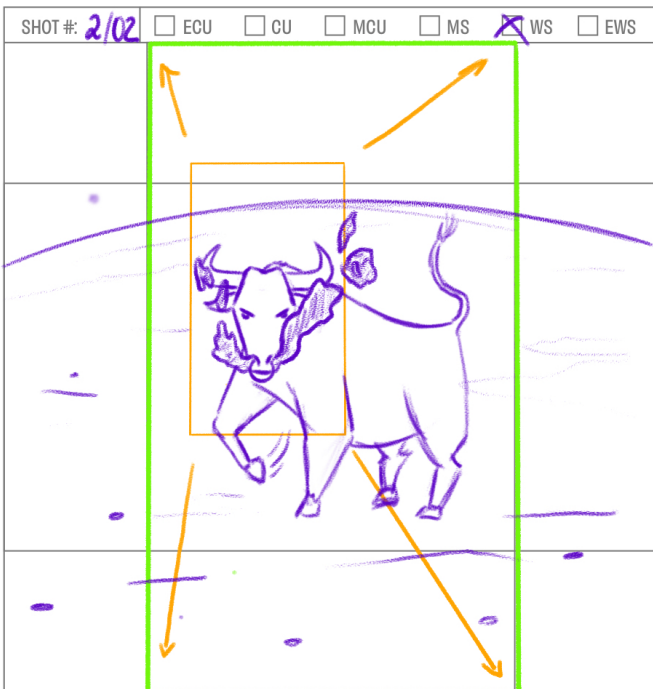
und einem scharenden Stier mit heißem Atem entgegen.

Handlung:

Stier schaut böse und scharrt aufgeregt mit dem vorderen Bein den Sandboden auf. Es ist staubig.

Kamera:

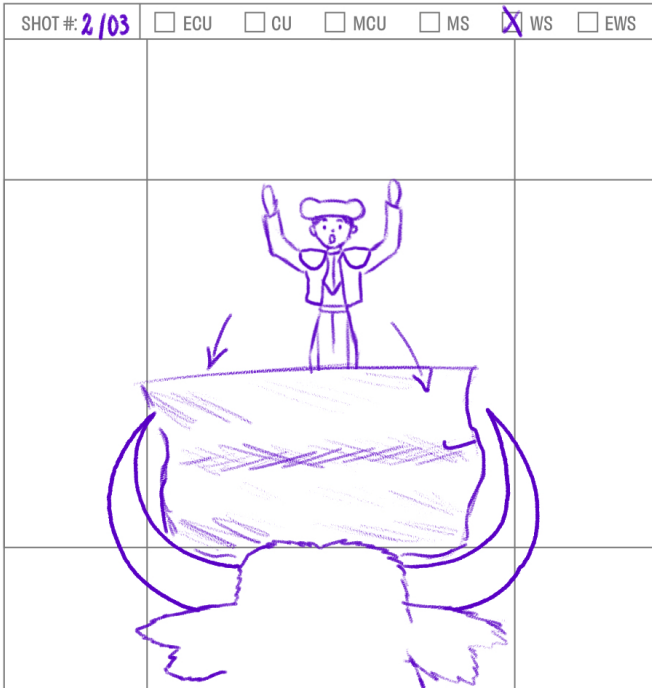
Schwenkt vom Bein zu den schraubenden Nieren.



Handlung:  
— " —

Kamera:

Zoomt raus



Doch so einfach ist es nicht. Die Muleta war anfangs weiß und wurde mit der Zeit auf rot umgeändert, weil sie sich immer vom Blut des Stieres rot färbte.

Handlung:

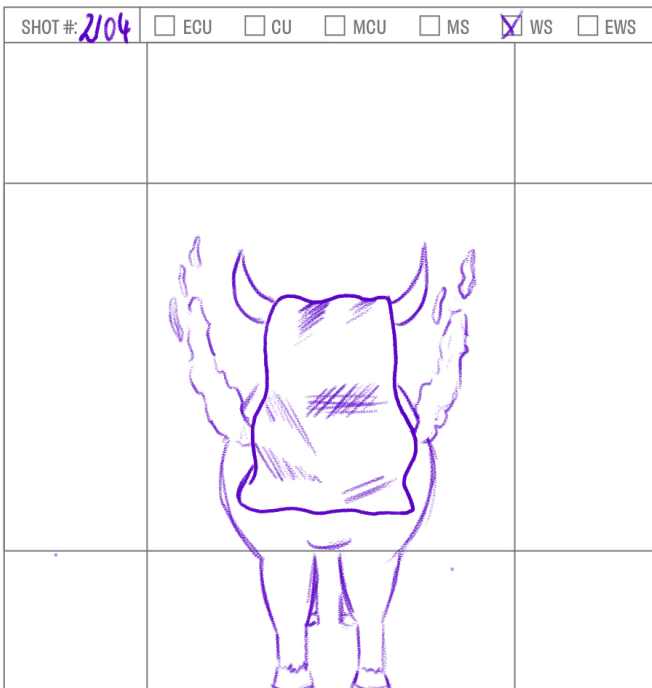
Matador bekommt

Angst und wirft Muleta auf oben Stier und rennt fort.

Muleta anfangs weiß → färbt sich bei Berührung mit Stier rot

Kamera:

statisch



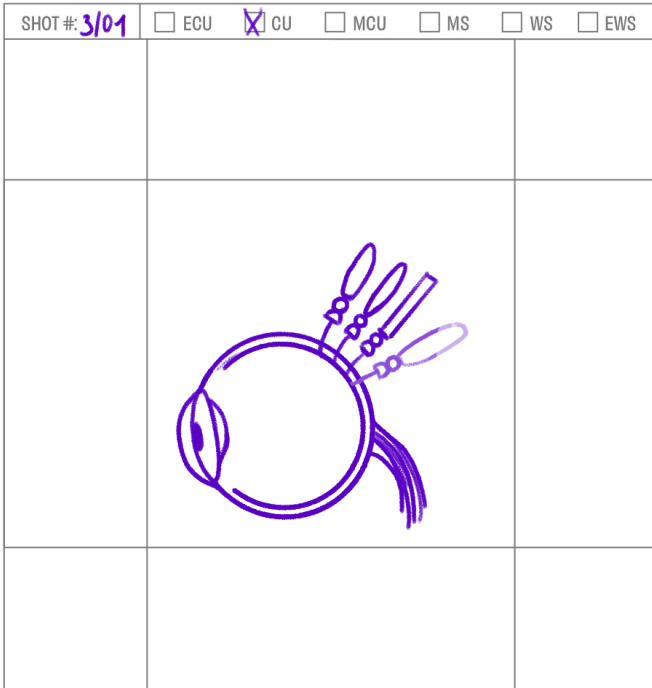
Tatsächlich ist es egal, ob die Muleta weiß, blau, grün oder schwarz ist: Stiere können kein Rot sehen.

Handlung:

Muleta färbt sich in verschiedene Farben  
Stier schüttelt den Kopf, verschiebt die Muleta.

Kamera:

statisch



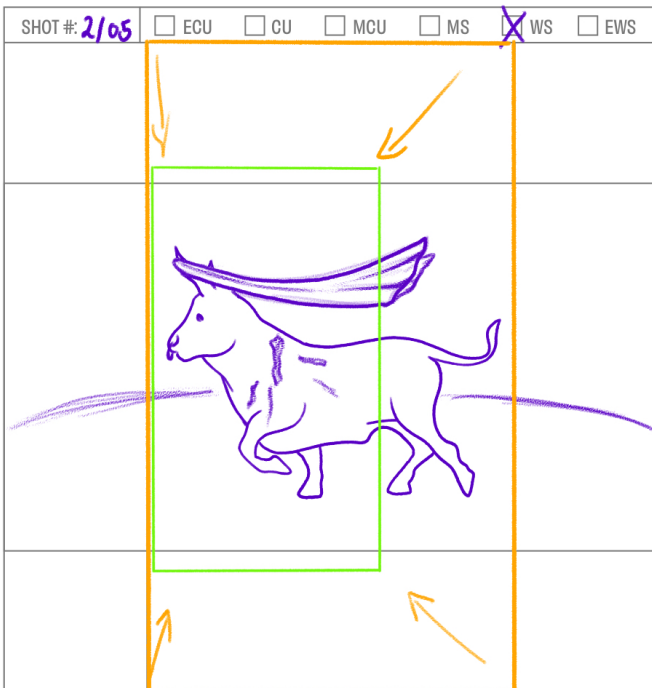
Sie besitzen wie die meisten Tiere keine roten Zapfen. Deshalb können Stiere nicht wütend werden, wenn sie die Farbe Rot sehen.

Handlung:

Querschnitt vom Auge;  
Roter Zapfen verschwindet

Kamera:

statisch



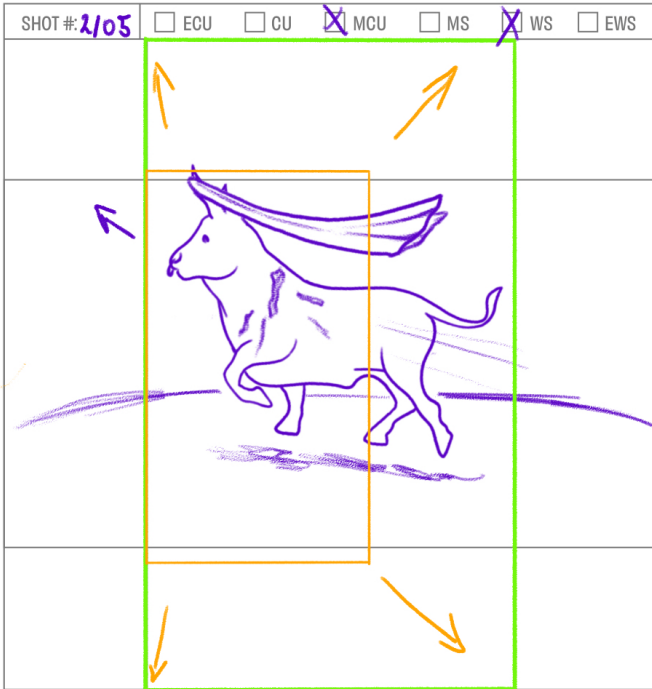
Vielmehr sind die Bewegung der Muleta

Handlung:

Stier rennt dem Molador hinterher. Muleta ähnelt einem Cape.

Kamera:

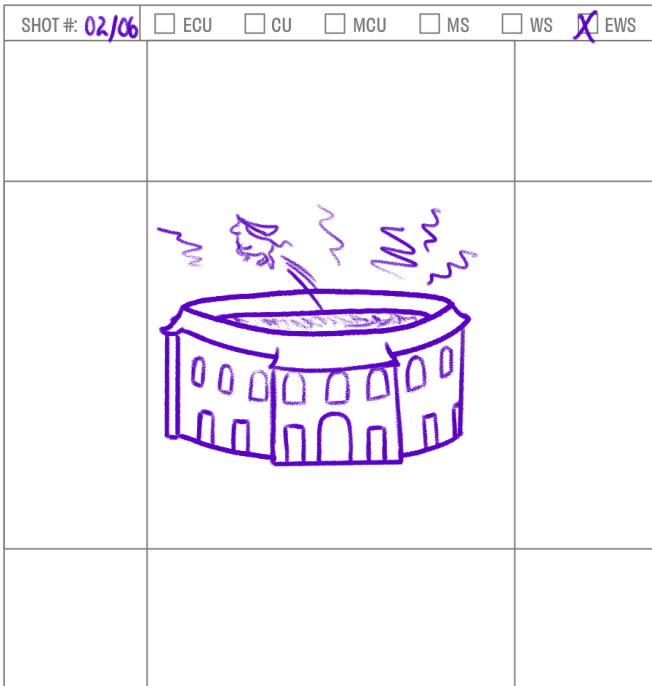
zoomt zu den Verletzungen



die Verletzungen

Handlung:  
Stier beginnt zu fliehen

Kamera: zoomt von Verletzungen heraus wieder auf Stier im Ganzen

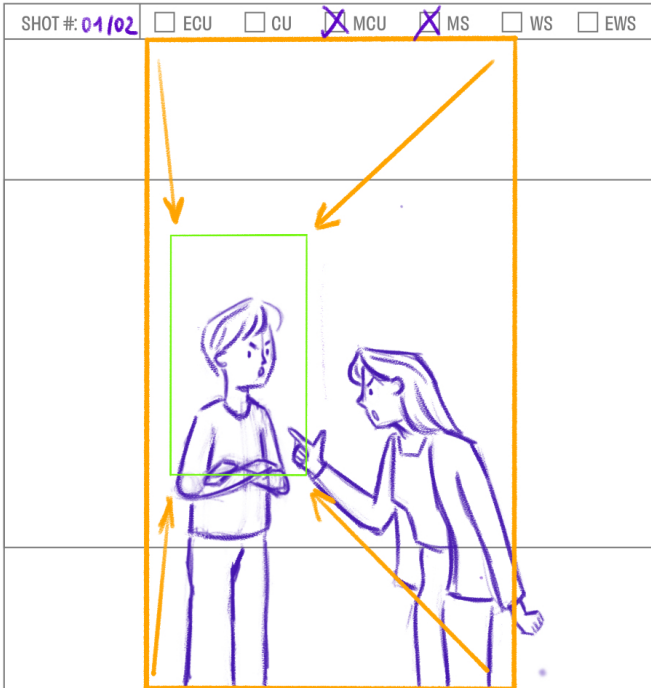


und der Lärm in der Arena der Grund dafür.

Handlung:

Stier flieht aus der lauten Arena; Muleta löst sich fällt hinunter

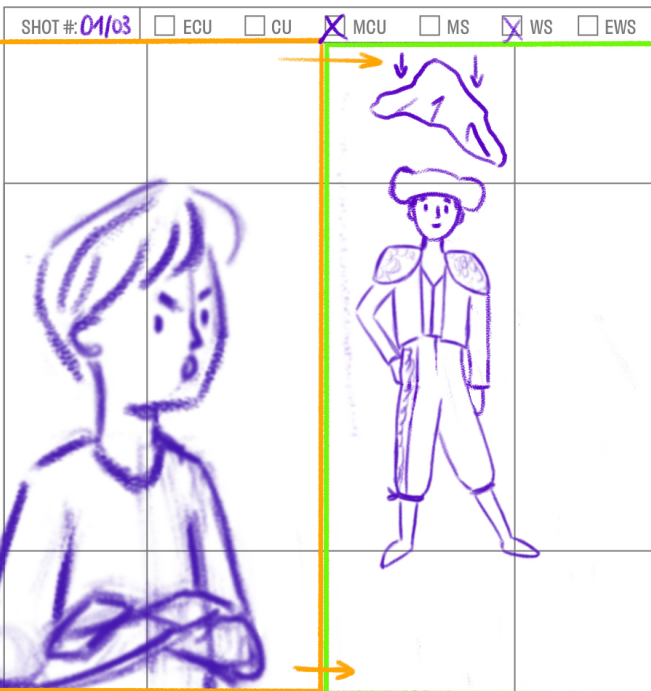
Kamera:  
statisch



Auch könnte der Begriff rotsehen sich auf den Zustand beziehen, wenn man wütend ist und es zu einer erhöhten Durchblutung der feinen Äderchen in der Haut kommt. Somit wird man im Gesicht rot.

Handlung:  
Streitendes Paar; Mann wird zunehmend rot im Gesicht

Kamera:  
zoomt auf Gesicht von Mann



Egal ob Stierkampf oder erhöhte Durchblutung, wenn man rotsieht, wird nichts Gutes dabei entstehen. Mein Tipp also: Unterbricht eure Debatte für einen kühleren Kopf.

Handlung:  
Mann mit rotem Kopf zu Stierador, welchem die Muleka auf den Kopf fällt

Kamera:  
Schwenk von rotem Gesicht zu Stierador

script: g-foussier